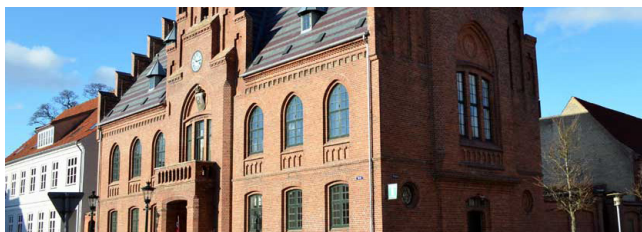


Velkommen til Sorø Kommune

Vi er glade for at du har valgt at flytte til Sorø Kommune. Vi vil gerne tage godt imod dig og hjælpe dig med at falde til i dine nye omgivelser. I 2014 holder vi fire velkomstarrangementer. De er gratis, og du kan deltage i det, som passer dig bedst. Borgmester Gert Jørgensen deltager på alle møder.

RUNDVISNING I DET GAMLE RÅDHUS OG INFOMØDE



DATO/TID: 27. FEBRUAR 2014 / KL. 19-21
MØDESTED: TORVET I SORØ

Vi mødes på Torvet i Sorø. Her får I en kort rundvisning i det gamle rådhus på Torvet. Senere går vi sammen over på Sorø Bibliotek hvor OL guldvinder, Mads Kruse Andersen vil fortælle hvorfor han har valgt at slå sig ned i Sorø.

Tilmelding senest d. 24.02 på kommunikation@soroe.dk

SEJLTUR PÅ SORØ SØ MED "LILLE CLAUS"



DATO/TID: 9. SEPTEMBER 2014 / KL. 16.15
MØDESTED: KLOSTERPORTEN, VED TORVET I SORØ

Vi mødes ved Klosterporten i Sorø og går sammen gennem Akademihaven ned til turbåden "Lille Claus." Vi inviterer på en times sejls rundt på Sorø Sø, hvor vi ser byen fra vandsiden.

Tilmelding på kommunikation@soroe.dk senest d. 1.9.

SEJLTUR PÅ SØEN & FÆLLESSPISNING



DATO/TID: 6. MAJ 2014 / KL. 16.15
MØDESTED: KLOSTERPORTEN, VED TORVET I SORØ

Vi sejler en time med "Lille Claus" på Sorø Sø, og efter sejlturen er alle velkomne til fællesspisning på Værkerne på Frederiksvej klokken 18. Det koster 50 kr. for voksne, børn spiser gratis.

Tilmelding på kommunikation@soroe.dk til sejls og spisning senest 28.04. Begrænset antal pladser.

VELKOMSTMØDE MED KUNST OG INFO



DATO: 2. OKTOBER 2014 / KL. 19-21
MØDESTED: KUNSTNERGÅRDEN, DIANALUND

Kunstnergården i Dianalund er multikunstneren Saltofte Larsens tidligere hjem. Der er tid til kaffe og en god snak med andre tilflyttere.

Tilmelding på kommunikation@soroe.dk senest 26.09.

Af hensyn til planlægningen, er det vigtigt at du tilmelder dig i rette tid. Tilmelding på mail: kommunikation@soroe.dk eller på telefon **57 87 60 17**. Hvis du har problemer med transporten til arrangementet, så sig til. Så hjælper vi med at finde en løsning.

